

1. (3) 下列關於「個人電腦所使用之記憶體」的敘述中，何者是錯誤的？①軟碟與磁帶均屬於輔助記憶體②ROM 常用來存放系統程式③ROM 中之資料僅能存入，不能被讀出④電腦關機後，RAM 內部所儲存之資料會消失。
2. (2) 在量販店內，商品包裝上所貼的「條碼(barcode)」係協助結帳及庫存盤點之用，則該條碼在此方面之資料處理作業上係屬於①輸入設備②輸入媒體③輸出設備④輸出媒體。
3. (4) 金融機構所提供之「提款卡」，可提供使用者進行提款之作業，則該提款卡此方面之資料處理作業上係屬於①輸出設備②輸出媒體③輸入設備④輸入媒體。
4. (2) 下列何者之傳輸速度最快？①電話線②光纖③同軸電纜④雙絞線。
5. (3) 下列何者為資料傳輸速度的單位？①BPI②CPI③BPS④CPS。
6. (3) 專有名詞「WWW」之中文名稱係指下列何者？①區域網路②網際網路③全球資訊網④電子佈告欄。
7. (1) 在 ASCII Code 的表示法中，下列之大小關係何者錯誤？①A>B>C②c>b>a③3>2>1④p>g>e。
8. (4) 以 ASCII Code 儲存字串"PC-586"，但不包含引號，共需使用多少位元組之記憶體空間？①1②2③3④6。
9. (1) 以下哪種裝置只能做為輸出設備使用，無法做為輸入設備使用？①印表機②鍵盤③觸摸式螢幕④光筆。
10. (1) 在微電腦系統中，要安裝週邊設備時，常在電腦主機板上安插一硬體配件，以便系統和週邊設備能適當溝通，其中該配件名稱為何？①介面卡②讀卡機③繪圖機④掃描器。
11. (1) 表示 0 到 9 的十進制數值，至少需要幾個二進位位元？①4②3③2④1。
12. (4) 以「http://www.labor.gov.tw」來表示，則下列何者代表國家或地理區域之網域？①www②labor③gov④tw。
13. (3) 以下哪一個可為圖形檔的副檔名？①.HTML②.DOC③.GIF④.EXE。
14. (4) 下列何者為計算機的心臟，且由控制單元與算術邏輯單元所組成？①ALU②CU③Register④CPU。
15. (4) 下列有關「記憶體」之敘述中，何者錯誤？①隨機存取記憶體(RAM)可讀取且可寫入②唯讀記憶體(ROM)只能讀取，但不可寫入③一般而言，主記憶體指的是 RAM④ROM 儲存應用程式，且電源關閉後，所儲存的資料將消失。
16. (2) 有關「CPU 及記憶體處理」之說明，下列何者錯誤？①控制單元負責指揮協調各單元運作②I/O 負責算術運算及邏輯運算③ALU 負責算術運算及邏輯運算④記憶單元儲存程式指令及資料。
17. (3) 設 B=5，C=10，則計算A=B+C時，控制單元是到何處取出代表 B 及 C 之值，再送到 ALU 相加？①輸入單元②CPU③記憶體④輸出單元。
18. (2) CPU 必先將要存取的位址存入何處，才能到主記憶體中存取資料？①資料暫存器②位址暫存器③輸出單元④指令暫存器。
19. (2) 硬式磁碟機為防資料流失或中毒，應常定期執行何種工作？①查檔②備份③規格化④用清潔片清洗。
20. (4) 1258291 Bytes 約為？①1.2KB②1.2GB③121KB④1.2MB。
21. (2) 下列哪一個數字不是二進位數的表示法？①101②1A③1④11001。
22. (4) 以「hello@mymail.com.tw」來表示，@的左邊「hello」代表的是①個人的網址②個人的姓名③個人的密碼④個人的帳號。
23. (2) 電子郵件允許你發送訊息到？①只有在相同網域的使用者②可以在相同或不同網域的使用者③只可以發給認識的人④只可以發給通訊錄上的人。
24. (4) 下列關於「RAM」的敘述中，哪一項是錯誤的？①儲存的資料能被讀出②電源關掉後，所儲存的資料內容都消失③能寫入資料④與 ROM 的主要差別在於記憶容量大小。
25. (3) 在接收郵件時，若郵件上出現「迴紋針」符號，表示此封郵件①為「急件」②為「已刪除」郵件③含有「附加檔案」的郵件④帶有病毒的郵件。
26. (4) 要查閱儲存在電腦縮影膠片的資料，可利用下列哪一種裝置？①光學字體閱讀機(OCR Reader)②條碼閱讀機(Barcode Reader)③讀卡機④放大顯示閱讀機(Magnifying Display Viewer)。
27. (2) 資料傳輸時可作雙向傳輸，但無法同時雙向傳輸的傳輸方法為何？①單工②半雙工③多工④全雙工。
28. (4) 下列何者不屬於區域網路的標準？①Ethernet②Token Ring③ARCnet④Seednet。



29. (4) 在各種多媒體播放程式下，下列何種檔案非屬可播放的音樂檔案類型？①.mp3②.wav③.mid④.jpg。
30. (2) 「十進制數的 17」等於十六進制數的多少？①17②11③10④21。
31. (4) 作業系統提供了一個介於電腦與使用者之間的一個界面，其中該作業系統係包含了下列何種功能，使得使用者不需關心檔案之儲存方式與位置？①保護系統②輸出入系統③記憶體管理系統④檔案管理系統。
32. (3) 印表機通常可以連接在主機的何處？①COM1②COM2③LPT1④Game Port。
33. (2) 螢幕的信號線插頭須插在主機的何處？①LPT1②顯示卡接頭③Game Port④COM1。
34. (1) 在接收郵件時，若郵件上出現紅色「！」符號，表示此封郵件①為「急件」②帶有病毒的郵件③含有「附加檔案」的郵件④為「已刪除」郵件。
35. (3) 下列何者不是 CPU 內控制單元的功能？①讀出程式並解釋②控制程式與資料進出主記憶體③計算結果並輸出④啟動處理器內部各單元動作。
36. (4) 處理機與週邊裝置間之訊息溝通並不通過下列哪一部分？①通道(Channel)②匯流排(Bus)③界面線路(Interface Circuit)④浮點運算處理器(Floating Point Coprocessor)。
37. (1) 繪圖機是屬於何種裝置？①輸出裝置②記憶裝置③處理裝置④輸入裝置。
38. (1) 雷射印表機是一種①輸出設備②輸入裝置③利用打擊色帶印字機器④撞擊式印表機。
39. (4) 下列何者可以分擔部分 CPU 的浮點計算工作，以提高系統的速度？①快取記憶體控制器(Cache Controller)②前端處理器(Front-End Processor)③磁碟控制器(Disk Controller)④協同處理機(Coprocessor)。
40. (4) CPU 中的控制單元主要功能在控制電腦的動作，下列何者不是控制單元所執行的動作？①控制②解碼③執行④計算。
41. (2) 「CPU 80586」具 64 位元的資料匯流排及 32 位元的位址匯流排，其可定址的最大線性記憶體空間為①1GB②4GB③8GB④16GB。
42. (1) Internet 是採用下列何種通訊協定？①TCP/IP②ISO 的 OSI③X.25④HDLC。
43. (1) 通常電腦內部表示負的整數是用①2 的補數表示法②8 的補數表示法③10 的補數表示法④9 的補數表示法。
44. (3) 一個邏輯閘，若有任一輸入為 1 時，其輸出為 0，則此邏輯閘為①XOR 閘②AND 閘③NOR 閘④OR 閘。
45. (1) 二進制數值 1101001 轉換為十六進制時，其值為①69②39③8A④7A。
46. (3) 磁帶是採用下列哪一種存取方式？①索引存取②直接存取③循序存取④隨機存取。
47. (3) 下列何者為撞擊式印表機？①靜電式②噴墨式③點陣式④雷射式。
48. (3) 小明想查詢網際網路(Internet)上有關旅遊的網站，您建議他最好應該如何做？①買一本 Internet Yellow Page②購買旅遊雜誌③使用搜尋引擎尋找④接收 E-MAIL。
49. (2) 「創新小點子」商店，想藉由網際網路(Internet)提供世界各地的客戶預訂產品，他們應該架設何種系統？①FTP 伺服器②WWW 伺服器③DNS 伺服器④Mail 伺服器。
50. (3) 所謂「32 位元個人電腦」之 32 位元是指 CPU 的①控制匯流排②位址匯流排③資料匯流排④輸入／輸出匯流排為 32 位元。
51. (3) 以下哪一種設備是輸出裝置？①滑鼠②鍵盤③繪圖機(Plotter)④光筆。
52. (1) 電腦最基本的運算方式為何？①加法②除法③減法④乘法。
53. (3) 下列資料單位何者為由小而大順序排列？①GB TB KB MB②TB MB GB KB③KB MB GB TB④MB KB GB TB。
54. (3) 英文字母「A」的 10 進制 ASCII 值為 65，則字母「Q」的 16 進制 ASCII 值為①73②81③51④50。
55. (3) 1101111001 之 2 的補數為下列何者？①1111111001②1101111010③0010000111④0010000110。
56. (2) 「資料緩衝區(Data Buffer)」的作用為何？①防止因斷電所造成之資料流失②暫存資料，以做後續處理③增加硬碟(Hard Disk)之容量④避免電腦當機。
57. (2) 在網際網路(Internet)上，用什麼來識別電腦？①URL②IP Address③computer ID④computer name。
58. (1) 下列何者會影響電腦執行數值運算的速度？①CPU 的速度②硬式磁碟機存取資料的速度③電流強弱④打字員的打字速度。
59. (1) 下列何者為主機與週邊設備溝通時不可或缺之管道？①匯流排(Bus)②音效卡③9-Pin 接頭④電話線。
60. (2) 下列各種新興高容量儲存設備中，何者非屬光碟原理之儲存設備？①DVD-ROM②ZIP③CD-ROM④CD-R/W。



61. (2) 下列何者是決定點矩陣列表機列印品質的最重要因素？①與主機連接介面②DPI(Dot per Inch)的大小③緩衝區(Buffer)大小④送紙方面。
62. (2) 哪一種服務可將「Domain Name」對應為「IP Address」？①WINS②DNS③DHCP④Proxy。
63. (1) 電腦的哪一個部分負責從主記憶體讀取並解釋指令？①控制單元②主記憶體③輸出／入單元④算術邏輯單元。
64. (2) 二進制數值「00001101」之「1」的補數為何？①11110011②11110010③10001101④00001110。
65. (2) 評量點矩陣印表機速度的單位是①DPI(Dot Per Inch)②CPS(Character Per Second)③BPS(Bit Per Second)④BPI(Byte Per Inch)。
66. (2) 下列何者屬於輸出裝置？①數位板②終端顯示器③鍵盤④滑鼠。
67. (1) 磁碟機讀寫頭移到正確磁軌所花的時間稱為①找尋時間(Seek Time)②設定時間(Setting Time)③資料傳輸速率(Data Transfer Rate)④延遲時間(Latency)。
68. (4) 一般高速印表機之印表速度的計量單位為何？①TPI(Track Per Inch)②CPS(Character Per Second)③DPI(Dot Per Inch)④LPS(Line Per Second)。
69. (3) 「同位檢查(Parity Checking)」是一項資料錯誤檢查的技術，下列何者不具有「偶同位性」？①111111110②101110000③011110100④011100001。
70. (3) 下列中文輸入法中，何者不是注音符號輸入法之衍生方法？①漢音輸入法②輕鬆輸入法③嘸蝦米輸入法④國音輸入法。
71. (2) 電腦名詞「BBS」是指①電子郵件②電子佈告欄③區域網路④網際網路。
72. (4) 電子商務中，所謂的「B2C」是指下列何者的交易關係？①公司對公司②客戶對公司③客戶對客戶④公司對客戶。
73. (2) 電腦終端機的畫面發生上下跳動時，可調整下列哪一個旋轉鈕以使畫面恢復穩定？①V-WIDTH②V-HOLD③BRIGHT④V-SIZE。
74. (3) I/O 裝置、CPU 與記憶體間之資料傳送，經由系統匯流排傳送，下列何者不是系統匯流排？①資料匯流排②位址匯流排③通用匯流排④控制匯流排。
75. (1) 微處理器與外部連接之各種訊號匯流排，何者具有雙向流通性？①資料匯流排②狀態匯流排③控制匯流排④位址匯流排。
76. (4) 下列何種網路的應用可呈現圖片、語音、動畫的效果？①BBS②Eudora③FTP④WWW。
77. (3) 在Internet上的每一台電腦主機都有一個唯一的識別號，這個識別號就是①CPU 編號②帳號③IP 位址④PROXY。
78. (3) IP 位址通常是由四組數字所組成的，每組數字之範圍為何？①0~999②0~127③0~255④0~512。
79. (3) 十進制數(60.875)以二進制表示為何？①110110.111②101110.110③111100.111④110100.110。
80. (3) 二進制數 1011 1001 1100 0011 以十六進制表示為何？①C9E3②A9D3③B9C3④C8E4。